

エントリーシート 2022

エンジニア就職希望者用

記入日: 年 月 日

フリガナ	
氏 名	
生年月日(年齢)	年 月 日 (歳)

写真貼付

フリガナ			
現住所	〒 -		
Eメール	(PC) (携帯)		
電話番号	(自宅) (携帯)	ご自宅の場合、ご家族への伝言 可 ・ 否	
上記以外に 連絡希望先があれば	〒 -	電話番号	

※ご記載された住所、Eメール、電話番号に連絡します。必ず連絡可能なものをご記載ください。

※迷惑メールフィルタリングをご利用の方は、当社からのメール recruit@dimps.co.jp が受信できるように設定をお願い致します。

履 歴	年	月	学歴・職歴等※	

※職歴があれば合わせて記載してください(アルバイトの記入は不要)。

語 学	英 語	文章やマニュアルの読解	できない ・ 多少はできる ・ 自信がある	
		英文メールの作成、読解	できない ・ 多少はできる ・ 自信がある	
		対面や電話での会話	できない ・ 多少はできる ・ 自信がある	
		TOEIC	点	年 月取得
	その他語学	海外滞在経験	なし ・ あり (に、 年ほど)	
		英語以外の語学スキル		
資 格			年 月取得	
			年 月取得	
			年 月取得	
			年 月取得	

■ このエントリーシートで集めた情報は、当社の採用活動にのみ使用し、それ以外の目的では使用しないことをお約束致します。

1 専攻と研究

専攻・ゼミ コース名		研究テーマ 制作テーマ	
上記の研究・制作内容について具体的に教えてください。			
上記の研究・制作内容は当社でどのように活かせると思いますか。			

2 作文

次のテーマで作文してください(400字)。

テーマ:「あなたが技術面もしくは学業でアピールできる点を、具体例を交えて教えてください。」

氏名

3 志望動機

当社を志望された理由について教えてください。

希望職種・プラットフォーム	
☐ 家庭用ゲーム機向けエンジニア ☐ スマートフォン向けクライアントエンジニア ☐ ゲーム系サーバーエンジニア ☐ ゲームエンジン開発エンジニア ☐ AI / 機械学習エンジニア ☐ インフラエンジニア	当社にて希望する業務を選んでその理由を教えてください(複数選択可)。
開発で興味のあるプラットフォームを教えてください(複数選択可)。	
☐ 家庭用ゲーム機 (PlayStation 5, Nintendo Switch, Xbox Series X/S, Steam (PC)) ☐ アーケード機 ☐ Webブラウザ(オンラインゲーム、ソーシャルゲーム) ☐ その他()	☐ スマートフォン(iOS, Android) ☐ サーバー ☐ 次世代技術等を対象とした研究開発

自己アピール
あなたのプライベートで得意なこと、興味あること(これなら負けない!ということ)を教えてください。
入社後にやりたい事(希望・目標)を教えてください。
あなた自身について自由にアピールしてください。

4 スキル

あなたのスキルについて教えてください。

使用可能機種	☐ Windows ☐ Unix / Linux系 ☐ MacOS ☐ その他()
使用可能なプログラミング言語、 スクリプト言語、ソフトなど(経験年数) 例:C++(2年)	
使用可能な開発環境、 ゲームエンジン、ミドルウェアなど 例:Unity、バージョン管理ツール	

氏名

5 9つの質問 以下の各質問にお答えください。

Q1

あなたが好きなゲームジャンルを挙げてください(※3つまで)。

☐ 対戦格闘ゲーム

☐ ロールプレイングゲーム

☐ サウンドゲーム

☐ スポーツゲーム

☐ アクションゲーム

☐ FPS/TPS

☐ レースゲーム

☐ シミュレーションゲーム

☐ シューティングゲーム

☐ パズルゲーム

☐ アドベンチャーゲーム

☐ その他()

Q2

あなたの好きなゲームタイトルをひとつ挙げてください。またこのタイトルを挙げた理由を教えてください。

好きなゲームタイトル

その理由

Q3

あなたが最もゲームをするハード(ゲーム機)は何ですか。またその理由も教えてください。

最もゲームをするハード

その理由

Q4

あなたが技術的に凄いと思ったゲームは何ですか。またその理由を教えてください。

凄いと思ったゲーム

その理由

Q5

アーケードゲームをプレイした事がありますか。

☐ ない

☐ ある

タイトル名

Q6

スマートフォンゲームをプレイした事がありますか。

☐ ない

☐ ある

タイトル名

Q7

スマートフォン、MMO、PCゲームで課金をした事がありますか。

☐ ない

☐ ある

タイトル名

Q8

ゲーム業界やゲーム技術情報(例:グラフィック、AI、ゲームエンジンなど)を知る上で、よく読む雑誌や情報サイトはありますか？

☐ ない

☐ ある

雑誌名もしくはサイト名

Q9

ゲーム業界を志望するにあたり、あなたが取り組んでいる事があれば教えてください。