

RECRUIT INFORMATION

株式会社ディンプス
就職活動案内

2022



さあ行こう！
無限大の
世界へ！
ミライ

ディンプスの

ONE
1

TWO
2

THREE
3



世の中を **アッ!** と言わせる

ディンプスは、ゲームソフトを中心に新しいコンテンツの可能性を追及する、デジタルコンテンツの総合開発会社です。2000年の創業以来、ハイエンドのゲームからスマートフォン向けゲームまで、幅広いプラットフォームで多くのタイトルをリリースし続けてまいりました。常に変化していくデジタル環境を世界規模で追及し、世の中を『アッ!』と言わせるコンテンツを生み出すことがディンプスの使命であると考えています。

ゲーム的 **発想** で楽しませる

ディンプスの社員に求められるのは、「無機質で、難しくめんどうなことを」「人間味のある、楽しくて簡単なこと」に作り変える「技術」。この技術を私たちは「ゲーム的発想」と呼んでいます。どのスタッフも「ゲーム的発想」を武器に、「ユーザー様に楽しんでもらうことを最大の喜びとする感性」を持っています。

☆ **絶対** に教えてくれる

ディンプスでは、専門スキルのほか「コミュニケーション能力」を大切にしています。なぜなら、周りとは協調できない人は良いものを作り上げるのが難しいからです。熱心に質問したり人一倍頑張っ勉強したりする人であれば、先輩や周りのスタッフは絶対に教えてくれます。怖がらずに、まずはとにかく応募してみてください。

面白い!を創造する

ゲームそのものの設計や構築、調整に加え、アイテムひとつから世界全体の設定にいたるまで、自分の中の「面白い!」を具現化し、最適なカタチにする。
それがゲームプランナーの仕事です。



プランナー
-PLANNER-



デザイナー
-DESIGNER-

動き出せ! 創造力!

自らが作り出した世界が動き出す、それはイマジネーションがもたらす無限の可能性を目撃する瞬間です。
想像によって生み出される驚きの世界はデザイナーの手により進化していきます。

遊びを具現化する!

コーディングで世界中に喜びと感動を与え、ユーザーが望む遊びを具現化する。
ゲーム、エンジン開発、サーバープログラム、多岐にわたる最先端の技術を通じてユーザーに届けること、それがエンジニアの務めです。



エンジニア
-ENGINEER-

CHECK!



「ディンプス 採用ポータルページ」

<https://www.dimps.co.jp/portal/>

ポートフォリオで企業とつながる就職サービス

「ViViViT(ビビビット)」(デザイナー向け)

<https://www.vivivit.com/>



当社は設立から20年以上、ゲームディベロッパーとしてあらゆるプラットフォームに対して数多くのタイトルをリリースしてきた実績と、ハイエンドのゲーム開発からスマートフォン向けのゲーム開発まで、ワールドワイドで通用する開発力を強みとしています。これからもデジタルコンテンツの無限の可能性を世界規模で追及し、世の中を「アッ!」と言わせるコンテンツを生み出すことが使命であると考えています。

募集要項

プランナー

- ・ゲーム開発系プランナー(ゲームデザイナー、アクションデザイナー、システムデザイナー)
- ・サービス運営系プランナー(サービス運営 / KPI分析)

デザイナー

- ・3Dゲーム制作を中心としたデジタルコンテンツ開発における、各パート(モデリング、アニメーション、エフェクト、UI等)の制作業務
- ・デザインツールの検証をはじめとする研究開発や技術的支援

エンジニア

- ・家庭用ゲーム機向けエンジニア ・スマートフォン向けクライアントエンジニア
- ・ゲーム系サーバーエンジニア ・リサーチャー(ゲームエンジン開発、AI/機械学習等) ・インフラエンジニア

提出書類

全職種共通: エントリーシート(写真貼付)
プランナー: 企画書(1次面接以降必須)
デザイナー: ポートフォリオ
エンジニア: 作品(専門学校生は必須、他は任意)

採用試験

書類選考・筆記試験(エンジニアのみ)
適性試験
面接(2～3回)
※選考方法は職種によって異なります。

応募資格

2022年3月卒業・修了予定者

新卒採用
入社者数

2022年4月 予定数: **20名**予定
(2021年4月 内定数: 15名)

応募方法

『マイナビ2022』からエントリーして頂きますと、選考に関するご案内をお送りいたします。

マイナビ2022にて詳細情報を掲載しています





待遇

初任給 (2022年4月予定) ※職種共通	大学院卒 246,000円 大卒(学士)・高度専門士 236,000円 専門・短大・高専卒 211,000円 ※開発職については2年目以降、裁量労働制の適用があります。 ※ライフデザイン手当(50,000円)を含みます。	各種手当	通勤手当(全額支給)、時間外手当、深夜残業手当、休日出勤手当、ライフデザイン手当、子ども手当
勤務時間	10:00 ~ 18:45 (所定内7時間45分)	福利厚生	社会保険完備(健康・厚生・雇用・労災) 関東ITソフトウェア健康保険組合加入(付加給付、提携保養施設利用等) 企業型確定拠出年金制度(※基礎掛金 年48,000円支給)、 財形貯蓄、社員持株会制度(奨励金あり) 産前産後・育児休業制度、慶弔見舞金制度(結婚・出産祝い金)、介護休業制度 人間ドック受診制度、EAP制度 同好会支援制度、社内イベント、忘年会・新年会補助 ディンプス奨励金制度 ※入社時に転居が必要な方については、補助制度あり(一定の条件あり)
休日・休暇	年間休日125日 完全週休2日制(土・日)、祝日、年末年始、夏季、年次有給休暇、 慶弔休暇、リフレッシュ休暇、有休奨励日、有休計画付与日、安全配慮休暇		
勤務地	大阪本社、東京オフィス (原則、入社時は大阪本社勤務となります)		
昇給	年1回(5月)		
賞与	業績連動型賞与(3月)		

会社概要

会社名	株式会社 ディンプス	事業内容	・業務用および家庭用コンピュータビデオゲーム、ソフトウェアの研究・開発 ・マルチメディアコンテンツの研究・開発 ・コンピュータおよびその他関係機器による情報処理・提供サービス
本社所在地	〒560-0083 大阪府豊中市新千里西町1-1-8 第一火災千里中央ビル8F	株式区分	未上場
本社アクセス	北大阪急行線/大阪モノレール 各線「千里中央駅」から徒歩約7分	支社	東京オフィス(東京都港区浜松町)
代表者	代表取締役社長 西山 隆志	グループ会社	株式会社サファリゲームズ 株式会社ディンプスフードエンタテインメント Dimps, Inc. (米国現地法人)
従業員数	278名(2020年4月1日現在)	主要株主	西山 隆志 株式会社バンダイナムコエンターテインメント 株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメント
業種	ソフトウェア開発(主にゲームソフト開発)		
売上高	56億9,000万円(2020年3月期実績)		
設立 / 資本金	2000年3月 / 4億9,900万円		

お問合せ先

総務部 HR課 採用担当: 中木(ナカギ)、小林、中川 saiyou@dimps.co.jp